

# Muodonmuutoshippa

- Leikkiin valitaan 1-3 hippaa. Hippoja voidaan vaihtaa välillä.
- Kaikki ovat aluksi ihmisiä
- Kun hippa saa kiinni, tapahtuu muodonmuutos seuraavassa järjestyksessä:

1. Kun hippa saa ihmisen kiinni, ihminen muuttuu pingviiniksi ja alkaa kulkea pingviininä.



2. Kun hippa saa kiinni pingviinin, pingviini muuttuu karhuksi ja jatkaa kulkua karhukävelyllä.



3. Karhu muuttuu kiinni jäädessään kilpikonnaksi (saa kulkea niin lujaa kuin pääsee kilpikonna-asennossa).



4. Kilpikonna muuttuu käärmeeksi ja jatkaa kulkua luikertelemalla.



5. Kun hippa saa käärmeen kiinni, käärme muuttuu kameleontiksi eli saa itse päättää mikä eläin on ja millä tavalla liikkuu.
6. Kun hippa saa kiinni kameleontin, tämä vaihtaa joksikin toiseksi eläimeksi.
7. Hippa ei saa ottaa samaa tyyppiä kiinni heti, vaan täytyy ottaa välillä muita kiinni.
8. Pelastajaa ja pelastettavaa ei saa ottaa kiinni.

## Muodonmuutoshipan pelastussäännöt

Ihmisenä olevat leikkijät voivat pelastaa eläimiä, jolloin muodonmuutos tapahtuu aina yhden muodon verran taaksepäin.

1. Pingviini pelastetaan ihmiseksi nostamalla kädet ylös.



2. Karhu pelastetaan pingviiniksi ryömimällä karhun alta.



3. Kilpikonnasta pääsee karhuksi, kun ihminen istuu kilpikonnalle selkään.



4. Käärme muuttuu kilpikonnaksi, kun joku painaa jalalla selän päälle.



5. Kameleontti muuttuu käärmeeksi, kun ihminen menee kameleontin eteen ja matkii tämän liikettä.



(Havisevan koulu, 3.-luokka)

## Reilupallo

1. Kaikki pelaavat kaikkia vastaan.
2. Pelissä on 1-2 palloa.
3. Pelaajamäärästä riippuen alue voi olla koko sali tai rajattu pienemmäksi.
4. Sama pelaaja saa heittää palloa korkeintaan kaksi kertaa peräkkäin.
5. Pallon osumasta palaa ja menee sovittuun paikkaan suorittamaan 10 jumppaliikettä. Liikkeet voivat olla ennalta sovittuja tai omavalintaisia.
6. Kun on suorittanut liikkeet, pääsee takaisin peliin.
7. Pallon kanssa ei saa liikkua.
8. Jos pallosta saa suoraan kopin, pallon heittäjä palaa.
9. Pääosumia tai maan kautta tulleita osumia ei lasketa.

